





PROGETTAZIONE EDUCATIVO-DIDATTICA CLASSI PRIME ANNO SCOLASTICO 2024-2025









	IN	TERCLASSE		
CLASSE DOCENTI		DISCIPLINE	N. ALUNNI	
	Ventrella Carmela	Italiano/Storia	21	
	Palmisano Anna Rita	Matematica/Scienze/Geografia/Informatica		
1^ A Classe a righi e a	Potenza Anna	Inglese/Arte e Immagine/Musica/ Ed. Motoria		
quadretti	Rogondino Francesca	Religione Cattolica		
	De Medio Giulia	Sostegno		
	Lippolis Aurelia	Sostegno		
1^ B	Ventrella Carmela	Italiano/Storia	20	
Classe a righi e a quadretti	Palmisano Anna Rita	Matematica/Scienze/Geografia/Informatica		
	Potenza Anna	Inglese/Arte e Immagine/Musica/ Ed. Motoria		
	Rogondino Francesca	Religione Cattolica		
	Distante Margherita	Sostegno		
	Urso Cosima Valentina	Sostegno		
14.0	Sabatelli Laurenzia	Italiano/Storia/Inglese/Ed. Motoria	23	
1^ C	Rubino Maria	Matematica/Scienze/Geografia/Infor matica/Musica/Arte e Immagine		
	Dragone Mara	Sostegno		
	Rogondino Francesca	Religione Cattolica		
1^ D	Boggia Francesca	Italiano /Storia/Inglese/Musica/Arte e Immagine	23	
	Giannoccaro Lucia	Matematica/Scienze/Geografia/Ed. Motoria/Informatica		







	Manca Laura	Sostegno	
	Rogondino Francesca	Religione Cattolica	
1^E	Bianchi Rosa	Matematica/Scienze/Musica/ Ed.Motoria	23
	Musa Veronica	Italiano/Storia/Geografia/Arte e Immagine/Informatica	
	Palmisano Anna Lisa	Inglese	
	Di Leo Amalia	Sostegno	
	Rogondino Francesca	I.R.C.	
1^A Latorre	Sirsi Antonella	Italiano/Storia/Inglese/Musica/Arte e Immagine/Informatica	20
	Marzo Luigia	Matematica/Geografia/Scienze/ Ed. Motoria	
	Rosato Mariagiovanna	Sostegno	
	Rogondino Francesca	I.R.C.	
		To	tale alunni: 130

PROGETTAZIONE DISCIPLINARE

1) COMPETENZE CHIAVE EUROPEE: COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE

La competenza alfabetica funzionale indica la capacità di individuare, comprendere, esprimere, creare e interpretare concetti, sentimenti, fatti e opinioni, in forma sia orale sia scritta, utilizzando materiali visivi, sonori e digitali attingendo a varie discipline e contesti.

PROGETTAZIONE DI ITALIANO







Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012)	Obiettivi di apprendimento	Attività e contenuti
ASO	COLTO E PARLATO	
Padroneggiare gli strumenti espressivi e argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti.	 Ascoltare e comprendere semplici messaggi orali, consegne di lavoro, comunicazioni. Comprendere semplici istruzioni su un gioco o su una semplice attività. Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe. Seguire la narrazione di semplici testi ascoltati o letti, cogliendone il senso globale. 	Attività di accoglienza Presentazioni Conversazioni Racconto di esperienze Espressione di vissuti Attività dialogiche Rielaborazione di avvenimenti, storie.
	LETTURA	
Leggere, comprendere e interpretare testi scritti di vario tipo.	 Riconoscere semplici parole. Leggere immagini. Leggere semplici parole/ semplici frasi. Leggere brevi testi. Leggere semplici testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo l'argomento centrale. Leggere semplici testi rispettando i segni di punteggiatura: punto, virgola. Leggere e comprendere testi individuando il tempo, 	Attività con parole bersaglio Lettura disegno-parola Lettura di immagini frasi Lettura di immagini complesse Autodettato Individuazione di parolechiave Lettura di testi bucati e completamento Riconoscimento di parole corrette per completare frasi/testi







1, C.	"Collodi - Bianco" FASANO (BR)	
	il luogo, i personaggi, i fatti.	 Lettura di brevi testi Lettura e memorizzazione di filastrocche/poesie Lettura di semplici storie Riconoscimento dei caratteri proposti per la lettura
	SCRITTURA	I
Produrre testi di vario tipo in relazione ai differenti scopi comunicativi	 Conoscere e utilizzare i fonemi/grafemi presentati. Copiare correttamente "frasi modello" e "parole bersaglio" semplici/complesse". Completare parole con il gruppo sillabico corretto. Discriminare tra fonemi/grafemi simili. Completare semplici frasi/testi. Scrivere spontaneamente, in modo preconvenzionale, per riferire esperienze. Conoscere e utilizzare i simboli-grafemi della scrittura. Verbalizzare in autonomia vissuti, esperienze in modo convenzionale. Utilizzare la scrittura per comunicare agli altri. 	 Riproduzione di grafemi Esercizi di orientamento spaziale Attività di pregrafismo Scrittura spontanea Autodettati Scrittura di parole con sillabe inverse/accentate Giochi linguistici: puzzle, crucipuzzle Dettati Didascalie Fumetti Frasi da completare Testi bucati Sequenze da completare Registrazione di esperienze
ACQUISIZIONE ED ESPANSIO	NE DEL LESSICO RICETTI	VO E PRODUTTIVO
Capire e utilizzare nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e	• Comprendere il significato letterale delle parole.	Esperienze scolastiche Interazione orale







		Colloui - Bianco" FASANO (BR)		
quelli di alto uso		 Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei testi, per ampliare il lessi d'uso. Usare in modo approprile parole man mano apprese. 		 Lettura Percorso di ricerca e arricchimento lessicale (iperonimi/iponimi)
ELEMENTI DI GRAMMA	ATICA I	ESPLICITA E RIFLESS LINGUA	SIONE	E SUGLI USI DELLA
		LINGUN		
• Svolgere attività esplicite di riflessione linguistica.	vocali, • Rico doppie • Disc fonemi B/P). • Rico trigram • Cone conver (MB/N CQ). • Utili sillabe • Utili l'aposti • Cone	riminare e utilizzare i i simili (D/T, F/V, noscere i digrammi e nmi. oscere semplici nzioni ortografiche MP, QUA/QUE, C/Q, zzare la divisione in zzare l'accento e	• Gio • Aut • Fila • Scio • Reb • Eser • Eser	rcizi a scelta multipla rcizi sulle difficoltà rafiche

2) COMPETENZE CHIAVE EUROPEE: COMPETENZA MULTILINGUISTICA

verbo.

La competenza multilinguistica è la capacità di esprimersi a livello elementare in lingua inglese per affrontare una comunicazione essenziale, in semplici situazioni di vita quotidiana, in una seconda lingua europea e per saper utilizzare tecnologie della comunicazione e dell'informazione.







PROGETTAZIONE DI INGLESE			
Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012)	Obiettivi di apprendimento	Attività e contenuti	
A	ASCOLTO (Comprensione orale	e)	
 L'alunno/a comprende brevi messaggi orali relativi ad ambiti familiari. Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni. 	 Ascoltare, comprendere ed eseguire semplici consegne e istruzioni. Ascoltare, comprendere formule di saluto e semplici domande relative a se stesso, ai compagni e alla famiglia. Ascoltare, comprendere e nominare elementi del lessico familiare e quotidiano. 	 Colori Oggetti scolastici. Numeri e forme. Famiglia. Animali. Giocattoli Festività e stagioni. 	
PARL	ATO (Produzione e interazione	orale)	
 Descrive oralmente, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati. Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine. 	 Utilizzare formule di saluto. Presentarsi e chiedere il nome. Interagire con i compagni e l'insegnante. Utilizzare la lingua per semplici giochi. Riconoscere e nominare gli elementi del lessico familiare e di uso quotidiano. Riprodurre semplici canzoni, filastrocche e brevi storie. 	 Colori. Oggetti scolastici. Numeri e forme Famiglia Animali. Giocattoli Festività e stagioni. 	







L'alunno/a comprende brevi messaggi scritti relativi ad ambiti familiari.	 Riconoscere alcune parole scritte. Riconoscere alcune parole scritte e associarle alla relativa immagine. 	 Colori. Oggetti scolastici. Numeri e forme Famiglia. Animali. Giocattoli. Festività e stagioni. 			
S	SCRITTURA (Produzione scritta)				
Descrive per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.	 Scrivere semplici parole. Scrivere semplici messaggi. 	 Colori. Oggetti scolastici. Numeri e forme Famiglia. Animali. Giocattoli. Festività e stagioni. 			

3) COMPETENZE CHIAVE EUROPEE: COMPETENZA MATEMATICA

La competenza matematica è la capacità di sviluppare e applicare il pensiero e la comprensione matematici per risolvere una serie di problemi in situazioni quotidiane. Partendo da una solida padronanza della competenza aritmetico-matematica, l'accento è posto sugli aspetti del processo e dell'attività oltre che sulla conoscenza. La competenza matematica comporta, a differenti livelli, la capacità di usare modelli matematici di pensiero e di presentazione (formule, modelli, costrutti, grafici, diagrammi) e la disponibilità a farlo.

PROGETTAZIONE DI MATEMATICA Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del... ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012) NUMERI







• Stimare le quantità, le
grandezze di un numero e
utilizzare il numero per
rappresentazioni e semplici
operazioni.

- Contare in modo spontaneo oggetti/materiali.
- Conoscere, leggere e scrivere i numeri.
- Attribuire al numero il valore di quantità.
- Contare in modo progressivo/regressivo.
- Ordinare i numeri sulla linea e operare con essi.
- Confrontare quantità utilizzando simboli convenzionali (>, <, =).
- Operare con le quantità in modo concreto (aggiungere/togliere).
- Riconoscere il valore posizionale delle cifre.
- Operare con i numeri eseguendo semplici operazioni scritte.
- Operare con i numeri mentalmente.

- Numeri naturali entro il 9 con materiale non strutturato e strutturato
- · Valore dello zero
- Linea dei numeri
- Scrittura e lettura dei numeri
- Confronto tra insiemi
- Confronto tra quantità
- Confronto tra numeri
- Addizione
- Sottrazione
- Decina, unità
- Numeri da 11 a 20
- Operare con gli euro
- Calcolo mentale

PROBLEMI

- Trovare le strategie per risolvere semplici situazioni problematiche.
- Comprendere la situazione problema.
- Leggere e comprendere testi che contengono situazioni logico-matematiche.
- Trovare strategie per risolvere una situazione-problema. Rappresentare e risolvere la situazione-problema.
- Situazione problematica
- Possibili soluzioni
- Rappresentazione grafica
- Ricerca dei dati
- Rappresentazione con i numeri
- Risoluzione addizione e sottrazione
- Soluzione

SPAZIO E FIGURE

- Riconoscere, denominare,
- Delineare semplici percorsi
- Varie tipologie di linee







rappresentare le figure; trovare le relazioni tra le figure in uno spazio. utilizzando linee.

- Comprendere il significato di spazio.
- Conoscere la posizione di un oggetto/di una persona nello spazio.
- Riconoscere le figure geometriche nella realtà.
- Rappresentare e denominare figure geometriche piane.
- Leggere i percorsi su un piano cartesiano.

continue, tratteggiate, spezzate, curve, miste

- Spazi aperti e chiusi: regione/ confine; forma/figura
- Posizione degli oggetti rispetto a uno spazio (dentro/fuori; sopra/sotto; davanti/dietro; destra/sinistra; in alto/in basso)
- Osservazione e rappresentazione di oggetti a forma geometrica
- Costruzione, rappresentazione di semplici figure piane (quadrato, rettangolo, triangolo, cerchio)
- Attività di Coding

RELAZIONI, DATI E PREVISIONI

- •Classificare e ordinare
- •Leggere e rappresentare dati
- •Misurare grandezze
- Osservare oggetti e individuare le possibilità di misurazione.
- Compiere confronti tra oggetti in relazione a una misura.
- Stimare una misura.
- Compiere misurazioni oggettive con materiale non strutturato.
- Conoscere gli strumenti di misurazione.
- Raccogliere e organizzare informazioni.
- Rappresentare i dati raccolti.
- Interpretare e mettere in relazione i dati.
- Osservare gli elementi e classificare in base a un criterio dato.
- Operare confronti tra elementi.

- Misure di lunghezza
- Misure di peso
- Misure di capacità
- Misure di valore: gli euro
- Tabelle, ideogrammi, istogrammi, diagrammi
- Relazione tra uno e tanti
- Appartenenza o non appartenenza a un insieme
- Classificazioni
- Quantificatori
- Uso di E
- Uso di NON







	Interpretare le rappresentazioni.	
--	-----------------------------------	--

3) COMPETENZE CHIAVE EUROPEE : COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA DI BASE IN SCIENZE E TECNOLOGIA

La competenza matematica e di base in scienze e tecnologia è la capacità di analizzare dati e fatti della realtà e di verificare l'attendibilità delle analisi quantitative e statistiche proposte da altri. Il possesso di un pensiero logico-scientifico consente di affrontare problemi e situazioni sulla base di elementi certi e avere consapevolezza dei limiti delle affermazioni che riguardano questioni complesse che non si prestano a spiegazioni univoche.

PROGETTAZIONE DI SCIENZE E TECNOLOGIA				
Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012)	Obiettivi di apprendimento	Attività e contenuti		
 L'alunno ha consapevolezza della struttura del proprio corpo nei suoi diversi organi e ne riconosce il funzionamento. Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali. 	 Osservare e descrivere materiali, oggetti, elementi naturali attraverso l'uso dei cinque sensi. Discriminare e operare confronti. Osservare i fenomeni atmosferici. Comprendere le caratteristiche della stagionalità. Conoscere le caratteristiche degli esseri viventi. Conoscere e operare confronti tra il mondo animale e il mondo vegetale. 	 Caratteristiche dei cinque sensi Somiglianze e differenze, percezioni sensoriali (odori, sapori, tatto) Informazioni che catturano i cinque sensi (è gelato, è bollente, punge, è ruvido) Fenomeni atmosferici Stazione meteo Tabella del tempo atmosferico Caratteristiche delle stagioni Semina nell'orto Raccolta e riconoscimento delle foglie Caratteristiche degli animali: mammiferi, uccelli, pesci, anfibi, rettili. 		

4) COMPETENZE CHIAVE EUROPEE: COMPETENZA DIGITALE







La competenza digitale è la capacità di usare con consapevolezza le tecnologie della comunicazione per ricercare ed analizzare dati ed informazioni, per distinguere informazioni attendibili da quelle che necessitano di approfondimento, di controllo e di verifica e per interagire con soggetti diversi nel mondo.

PROGETTAZIONE DI INFORMATICA				
Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012)	Obiettivi di apprendimento	Attività e contenuti		
 Riconoscere e usare le varie parti dei principali dispositivi elettronici. Utilizzare i dispositivi elettronici per eseguire semplici giochi didattici o scrivere. 	 Denominare e rappresentare le diverse parti dei dispositivi elettronici. Distinguere le parti dei dispositivi elettronici e le principali periferiche. Identificare il rapporto tra componente e funzione abbinando disegni e termini. Utilizzare pulsanti e comandi per accendere e spegnere i dispositivi elettronici. Usare tastiera e mouse per inviare comandi. 	 Distinguere le funzioni di base dei diversi dispositivi. Accendere/spegnere il dispositivo elettronico. Inviare comandi e scrivere utilizzando la tastiera. Inviare input. Utilizzare semplici giochi di trascinamento per potenziare l'uso del mouse/touch. Utilizzare il mouse/touch per colorare, effettuare semplici percorsi. Avviare e chiudere un programma didattico. Accedere al proprio account Google Workspace for Education. Videoscrittura. Giochi didattici. 		

8) COMPETENZE CHIAVE EUROPEE: COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

La competenza in materia di consapevolezza ed espressioni culturale implica la comprensione e il rispetto di come le idee e i significati vengono espressi creativamente e comunicati in diverse culture e tramite tutta una serie di arti







e altre forme culturali. Presuppone l'impegno di capire, sviluppare ed esprimere le proprie idee e il senso della della propria funzione o del proprio ruolo nella società in una serie di modi e contesti.

PROGETTAZIONE DI STORIA				
Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012)	Obiettivi di apprendimento	Attività e contenuti		
1. ORIENTARSI NEL TEMPO	1.1 Riconoscere la successione di due o più fatti. 1.2 Intuire che le azioni possono avere una durata reale/soggettiva. 1.3 Riordinare i fatti con gli indicatori temporali.	 Conversazioni. Osservazioni su fatti avvenuti in classe. Confronto tra eventi. Riordino di eventi. Lettura di immagini. Riordino di semplici storie. 		
2. COLLOCARE NEL TEMPO FATTI ED EVENTI	2.1 Riconoscere relazioni di successione, in fenomeni ed esperienze: • prima • dopo • prima/dopo/infine • ieri • oggi • domani. 2.2 Riconoscere relazioni di contemporaneità: • mentre • nel frattempo • contemporaneamente 2.3 Riconoscere cicli temporali: • il giorno/la notte • la settimana • i mesi • le stagioni • l'anno solare. 2.4 Riconoscere mutamenti nello spazio e nel tempo	 Conversazioni. Osservazioni su fatti ed eventi. Racconti di esperienze Verbalizzazione di esperienze comuni. Riordino di semplici storie (2- 3 sequenze). Riordino di fatti/eventi accaduti. La data. Giornata scolastica Testi bucati. Esperienze, vissuti. Giochi. Osservazioni. Rilevazioni. Tabelle. Routine scolastica settimanale. Cartellone dei compleanni e 		







	I. C. "Collodi - Bianco" FASANO (BR)	
		degli avvenimenti scolastici • Mutamenti nelle stagioni (natura, clima, abbigliamento, giochi) • Cambiamenti dovuti al trascorrere del tempo (persone, oggetti, elementi naturali).
3. MISURARE IL TEMPO CON GLI STRUMENTI	3.1 Conoscere e utilizzare gli strumenti convenzionali per misurare il tempo e i periodi di tempo.	Misurazione del tempo con strumenti non convenzionali (conteggio, passi, coloritura, battito di mani, filastrocche, recipienti che si riempiono a goccia a goccia, clessidre) • durata di un evento vissuto insieme. • confronto tra la durata di due o più eventi. • conversazioni. • tempo lungo è quando • tempo breve è quando Misurazione del tempo con strumenti convenzionali: • linea del tempo • ruote del tempo (giornata, settimana, mesi, stagioni, anno) • calendario.
PROGETTAZIONE DI GEOGRAFIA		
Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012)	Obiettivi di apprendimento	Attività e contenuti
1. ORIENTARSI NELLO SPAZIO	1.1 Muoversi consapevolmente nello spazio vissuto.	Conoscenza degli spazi fruibiliSpostamenti negli spazi







	 1.2 Trovare punti di riferimento per orientarsi nello spazio. 1.3 Conoscere la propria posizione in uno spazio. 1.4 Cogliere le relazioni spaziali tra elementi: dentro/fuori davanti/dietro sinistra/destra sopra/sotto vicino/lontano 1.5 Conoscere i concetti di spazio chiuso/aperto, confine, regione. 1.6 Eseguire un percorso seguendo le istruzioni 	 Descrizioni verbali degli spostamenti Giochi di movimento Giochi di percezione Osservazioni Conversazioni Rappresentazioni grafiche Utilizzo di simboli non convenzionali Lettura di semplici percorsi Schede di topologia Osservazioni di immagini/testi bucati
2. CONOSCERE GLI SPAZI	 2.1 Conoscere gli elementi che caratterizzano uno spazio: lo spazio aula lo spazio scuola lo spazio giardino lo spazio casa 2.2 Conoscere e utilizzare il linguaggio della geograficità. 2.3 Conoscere e mettere in pratica buoni comportamenti adeguati agli spazi (Educazione Civica). 	 Osservazioni Conversazioni Riproduzioni Uscite sul territorio Mappe non convenzionali Rappresentazioni degli spazi interni e esterni Completamento di piante topografiche Riflessioni Verbalizzazioni Rappresentazioni grafiche Produzione di semplici fumetti Creazione di cartelli che invitano ai buoni comportamenti

8) COMPETENZE CHIAVE EUROPEE: COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

La competenza in materia di consapevolezza ed espressioni culturale implica la comprensione e il rispetto di come







le idee e i significati vengono espressi creativamente e comunicati in diverse culture e tramite tutta una serie di arti

e altre forme culturali. Presuppone l'impegno di capire, sviluppare ed esprimere le proprie idee e il senso della della propria funzione o del proprio ruolo nella società in una serie di modi e contesti.

PROGETTAZIONE DI ARTE E IMMAGINE			
Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012)	Obiettivi di apprendimento	Attività e contenuti	
 L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini 	 Esprimersi e comunicare Riconoscere, discriminare e utilizzare colori, linee e forme. Utilizzare creativamente i colori. Sperimentare strumenti e tecniche diverse. Osservare e leggere le immagini Osservare con consapevolezza le immagini per coglierne il significato. 	Disegni Immagini e/o fotografie Colori primari e secondari Ritaglio e costruzioni con la carta e il cartoncino Tecniche diverse per completare campiture Percorso di produzione di immagini ed elementi decorativi con tecniche diverse Osservazione e verbalizzazione guidata di immagini	
F	PROGETTAZIONE DI MUSICA		
Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012)	Obiettivi di apprendimento	Attività e contenuti	
 Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri. Esegue, da solo e in gruppo, 	 Discriminare i suoni in base all'intensità e all'altezza. Produrre suoni con il corpo e gli oggetti. Usare la voce per creare e improvvisare fatti sonori 	 Giochi collettivi Discriminazione tra suoni e rumori ambientali Giochi sonori e ritmici Costruzione di semplici strumenti musicali 	







semplici brani vocali o
strumentali, appartenenti a
generi e culture differenti,
utilizzando anche strumenti
didattici e auto-costruiti.

applicando diversi parametri del suono.

- Rappresentare gli elementi di sequenze musicali attraverso sistemi simbolici non convenzionali.
- Altezza e intensità del suono
- Percorso di esplorazione e produzione di suoni.

PROGETTAZIONE DI EDUCAZIONE MOTORIA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del... ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012)

Obiettivi di apprendimento

Attività e contenuti

- L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali.
- Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmico-musicali e coreutiche.
- Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.

- Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo
- Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati tra loro inizialmente in forma successiva e poi in forma simultanea (correre / saltare / afferrare / lanciare ecc).
- Il linguaggio del corpo come modalità comunicativo-espressiva
- Utilizzare in forma originale e creativa modalità espressive e corporee anche attraverso forme di drammatizzazione e danza, sapendo trasmettere nel contempo contenuti.

- Indicatori spaziali
- Posture
- Imitazione di movimenti
- Giochi collettivi
- Discussioni di gruppo
- Percorso di attività espressive vocali e corporee.

6) COMPETENZE CHIAVE EUROPEE: COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA







Si riferisce alla capacità di agire da cittadini responsabili e di partecipare pienamente alla vita civica e sociale, in base alla comprensione delle strutture e dei concetti sociali, economici, giuridici e politici oltre che dell'evoluzione a livello globale e della sostenibilità.

PROGETTAZIONE DI EDUCAZIONE CIVICA		
Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012)	Attività e contenuti	
 L'alunno assimila il senso e la necessità del rispetto della convivenza civile. Ha attenzione per le funzioni pubbliche alle quali partecipa nelle diverse forme in cui questo può avvenire: momenti educativi informali e non formali, esposizione pubblica del proprio lavoro, azioni di solidarietà, manifestazioni sportive non agonistiche, volontariato ecc. 	 Educazione alla salute Educazione alla diversità sociale e culturale Educazione alla parità di genere Educazione a una cultura di pace e non violenza Educazione ambientale 	

8) COMPETENZE CHIAVE EUROPEE: COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

La competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale è la capacità di rispettare le regole condivise, collaborare con gli altri per la costruzione del bene comune, esprimendo le proprie personali opinioni e sensibilità, partecipare nelle diverse forme alle occasioni rituali nella comunità frequentate.

PROGETTAZIONE DI IRC Traguardi per lo sviluppo delle Obiettivi di apprendimento Attività e contenuti competenze al termine del... ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012) • L'alunno riflette su Dio Padre • Scoprire che per la religione • Scoprire Dio Creatore Creatore cristiana Dio è creatore e Padre Nasce il Salvatore · Conoscere Gesù di Nazaret • Riconoscere il significato · Gesù bambino come noi cristiano del Natale traendone • Riconoscere i segni cristiani motivo per interrogarsi sul valore • Gesu', il volto di Dio: i suoi del Natale, nell'ambiente, nelle amici, gesti e parole di tale festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.







- Conosce dati fondamentali della vita di Gesù e li confronta con i propri vissuti e le esperienze personali
- Riconosce il significato cristiano della Pasqua
- Identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e seguono il suo messaggio
- celebrazioni e nelle tradizioni popolari
- Ascoltare e saper riferire circa alcune pagine bibliche fondamentali, tra cui episodi chiave dei racconti evangelici
- Conoscere Gesù, crocifisso, morto e risorto.
- Riconoscere i segni cristiano della Pasqua nell'ambiente, nelle celebrazioni e nella tradizione popolare
- Individuare i tratti essenziali della chiesa e della sua missione, porre le basi della convivenza umana attraverso la giustizia e la carità

- La festa di Pasqua
- La comunità cristiana
- ★ Il tutto attraverso racconto, giochi interattivi, proposte operative dal libro in uso, visioni di filmati, letture bibliche, conversazioni guidate, approfondimenti

9) COMPETENZE CHIAVE EUROPEE: COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

La competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale è la capacità di rispettare le regole condivise, collaborare con gli altri per la costruzione del bene comune, esprimendo le proprie personali opinioni e sensibilità, partecipare nelle diverse forme alle occasioni rituali nella comunità frequentate.

ATTIVITÀ ALTERNATIVA ALLA RELIGIONE CATTOLICA

Traguardi per lo sviluppo delle competenze al termine del... ciclo di scuola primaria (INDICAZIONI NAZIONALI 2012)

TRAGUARDI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONOSCENZE	ABILITA'
1			







Sviluppare consapevolezza dei valori della vita	- Sviluppare la consapevolezza della propria identità personale Riconoscere ed esprimere le emozioni e sviluppare empatia - Sviluppare atteggiamenti di rispetto, di attenzione, di valorizzazione delle differenze per la costruzione di una società aperta all'inclusione	- Il sé fisico e affettivo - Dal micro al macrocosmo: la conoscenza di sé, la relazione con gli altri e con il mondo circostante - Conoscenza delle proprie origini culturali, gli usi, costumi e tradizioni del Paese di origine e del Paese di accoglienza	- Essere capace di indicare il proprio vissuto emotivo - Esprimere il proprio pensiero.
--	---	--	---

PERCORSI INTERDISCIPLINARI/PROGETTI

*Completare una tabella per ogni percorso interdisciplinare, progetto, visita sul territorio, escursione che si intende progettare.

TITOLO	" IL BOSCO DEI SENSI"
PERIODO DI ATTUAZIONE	MAGGIO 2025
OBIETTIVI TRASVERSALI	Agire in modo consapevole nello spazio che ci circonda. Individuare comportamenti corretti in contesti specifici.
COMPETENZE ATTESE	-Saper riconoscere e descrivere l'ambiente visitatoIndividuare somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo di organismi viventiSaper riconoscere in altri organismi viventi, in relazione con il loro ambiente, bisogni analoghi ai propriSaper rispettare le regole condivise.







DESCRIZIONE DEL PERCORSO	Visita guidata presso il Bosco delle Pianelle a Martina Franca. I bambini saranno guidati attraverso una passeggiata lungo i sentieri del bosco per scoprire l'ecosistema del bosco, i segreti delle piante utilizzando i cinque sensi. Saranno impegnati in un laboratorio di ricerca di resti di animali selvatici e curiosità della natura.
MODALITÀ DI VERIFICA	-Osservazione direttaPartecipazione attiva alle attività proposteRappresentazione dell'ambiente esplorato e descrizione con i dati sensoriali.

TITOLO	"C'era una voltae vissero amici per sempre" - Un libro per amico, un compagno per leggere-
PERIODO DI ATTUAZIONE	Ultima decade del mese di novembre - mese dedicato a Libriamoci; a maggio- Iniziative provenienti dall'Amministrazione comunale "O-maggio" all'Infanzia.
OBIETTIVI TRASVERSALI	-Ascoltare in modo attivo e partecipativoOsservare, farsi domande e immaginare gli eventiComprendere e collegare gli avvenimentiCondividere idee ed emozioniSaper trasferire conoscenze.
COMPETENZE ATTESE	-Linguistiche ed espressiveSociali ed emotiveCiviche e motivazionali.
DESCRIZIONE DEL PERCORSO	In relazione all'iniziativa nazionale "Libriamoci 2024" e in occasione del mese dedicato ai Diritti dell'Infanzia e dell'Adolescenza, rispondendo alle proposte del MIM e UNICEF. I gruppi di studenti della Secondaria- classi seconde e terzeanimeranno letture a tema di legalità e rispetto nelle classi prime Primaria. Sarà uno scambio di conoscenze e di capacità tra grandi e piccoli, in forma ludica e laboratoriale si programmerà un breve percorso di Cittadinanza attiva e di Conoscenza del sé e del diverso da sé, partendo dalla lettura animata e drammatizzata. Gli alunni della Secondaria guideranno i piccoli compagni,







	interpretando i brani prescelti .e i bambini costruiranno attività di sintesi e creativi elaborati per ciascuna classe e/o per interclasse. Il percorso lettura sarà poi impreziosito dalle proposte che dal territorio giungeranno nel mese di maggio, notoriamente dedicato all'Infanzia.
MODALITÀ DI VERIFICA	 Osservazione diretta e costante partecipazione attiva; Trasferimento dei contenuti ascoltati in forma di laboratorio artistico; Attività linguistico- espressive: rebus linguistici, cruciverba.

TITOLO	CRESCERE CONTINUAMENTE
PERIODO DI ATTUAZIONE	NOVEMBRE -prima decade di DICEMBRE 2024
OBIETTIVI TRASVERSALI	-Sviluppare l'apprendimento collaborativoPromuovere il piacere della condivisioneRealizzare percorsi laboratorialiConoscere gli spazi del nuovo contesto scolastico.
COMPETENZE ATTESE	-Instaurare relazioni positive con compagni e insegnantiPrevenire le ansie determinate dal passaggio da un ordine di scuola all'altroRafforzare la stima e la fiducia in sé e negli altriCooperare.
DESCRIZIONE DEL PERCORSO	Il progetto è rivolto ai bambini di 5 anni della scuola dell'infanzia e coinvolge gli alunni di prima classe della primaria. Nasce dall'esigenza di garantire un percorso fluido, sereno e armonioso di passaggio tra un grado scolastico e l'altro, supportando gli alunni e offrendo loro un contesto educativo coerente e continuo. Sarà un momento di socializzazione, di scoperta di nuovi







	spazi, di conoscenza degli insegnanti e di confronto reciproco. Si articolerà in varie fasi a partire da settembre e avrà il culmine nella prima decade di dicembre ,quando gli alunni di classe prima di scuola primaria si incontreranno, nelle proprie aule, con i bambini della scuola dell'infanzia per svolgere insieme laboratori "artistici-musicali-scientifici-di drammatizzazione".
MODALITÀ DI VERIFICA	Osservazione diretta dei bambini durante le attività.

TITOLO	SPORT = SALUTE, PER TUTTI
PERIODO DI ATTUAZIONE	FEBBRAIO - MAGGIO 2025
OBIETTIVI TRASVERSALI	- Offrire a tutti gli alunni l'opportunità di esprimere le proprie emozioni e "mettersi in gioco" scegliendo il ruolo ad essi più congeniale. - Potenziare e rafforzare la conoscenza di SE' e dell'ALTROEducare al rispetto dell'altro, alla collaborazione e alla cooperazione. -Ampliare gli orizzonti culturali stimolando la sensibilità alle arti sceniche. -Sperimentare linguaggi espressivi diversi quali: la gestualità, la musica, la danza
COMPETENZE ATTESE	 Muoversi a ritmo di musica divenendo autonomi nell'esecuzione di una semplice coreografia. Imparare a gestire il proprio spazio in relazione a quello dei compagni rispettando tempi e regole precise. Dare spazio alle diverse modalità di espressione corporea esercitando le proprie abilità espressive. Riconoscere i benefici dell'attività motoria nel miglioramento del tono dell'umore, dell'autostima, del controllo dell'emotività e nell'incremento della consapevolezza del sé.
DESCRIZIONE DEL PERCORSO	Si tratta di un progetto d'intervento sportivo e sociale, che mira ad abbattere le barriere economiche e declina concretamente il principio del diritto allo sport per tutti, fornendo un servizio alla comunità. L'obiettivo è







promuovere, attraverso la pratica sportiva, stili di vita sani tra i bambini di età scolare, al fine di migliorare le condizioni di salute e benessere degli individui e promuovere la socializzazione. Il Progetto è articolato in fasi:
I) CORSO GRATUITO DI 4 MESI DI DANZA MODERNA, per gli Alunni del I anno di corso della Scuola Primaria, dal mese di febbraio fino a metà maggio.
II) SCUOLE IN DANZA: Esibizioni delle Classi che hanno partecipato al Corso di Danza Moderna, alla presenza di genitori, nel mese di maggio 2025.

Fasano, 18 ottobre 2024

Docenti dell'interclasse		
Nome e Cognome	Firma	
Rosa Bianchi		
Francesca Boggia		
Giulia De Medio		
Amalia Di Leo		
Margherita Distante		
Lucia Giannoccaro		
Aurelia Lippolis		
Laura Manca		
Luigia Marzo		







Docenti dell'interclasse		
Veronica Musa		
Anna Lisa Palmisano		
Anna Rita Palmisano		
Anna Potenza		
Francesca Rogondino		
Mariagiovanna Rosato		
Maria Rubino		
Laurenzia Sabatelli		
Antonella Sirsi		
Cosima Valentina Urso		
Carmela Ventrella		